

# eyesberg

IDENTIFICACION 3D

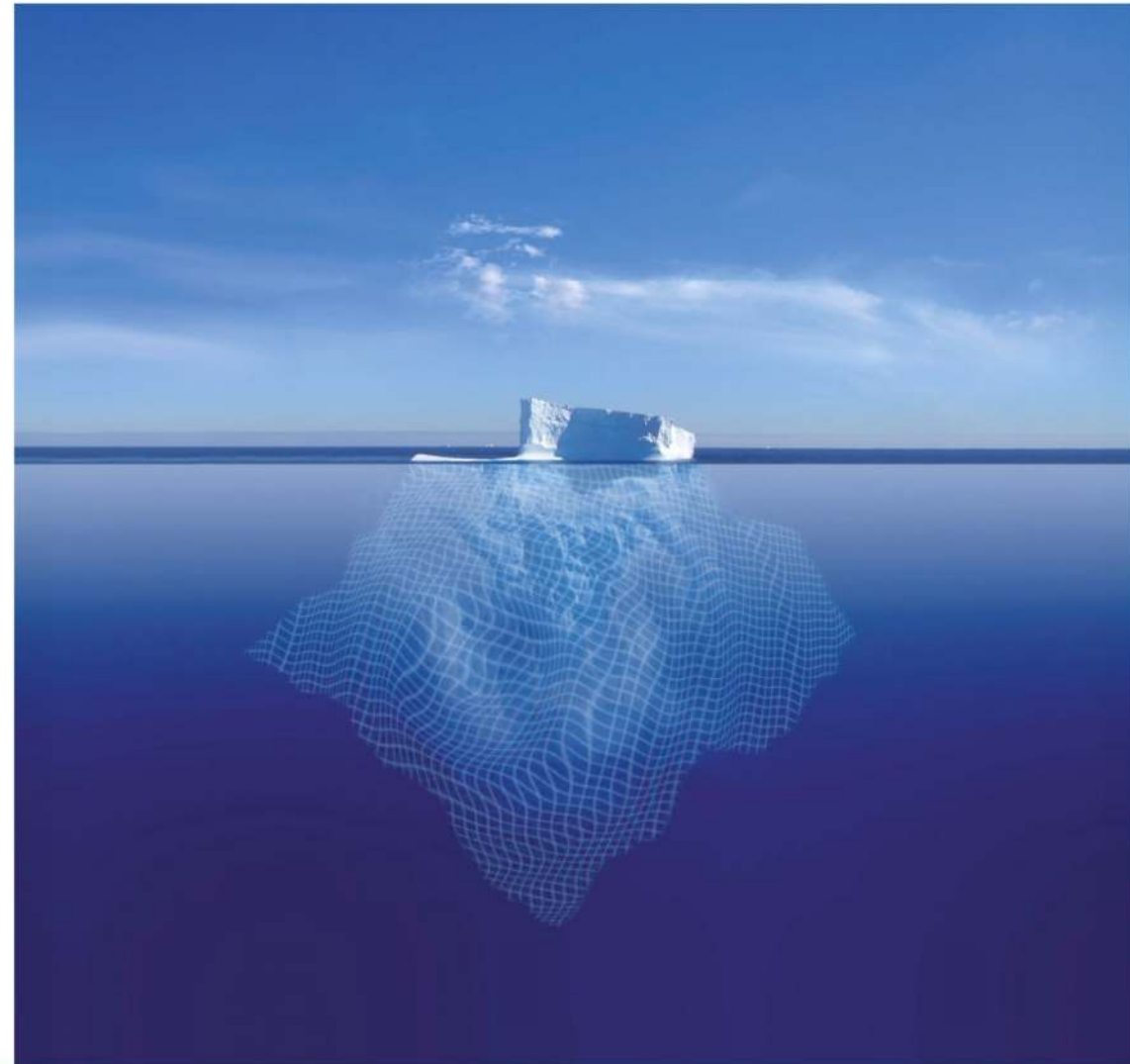
# eyesberg

IDENTIFICACION 3D



Más información en:

[www.ribinerf.com](http://www.ribinerf.com)  
[www.eyesberg.eu](http://www.eyesberg.eu)



c/ Barraquetes 20 1º  
ES17244 Cassà de la Selva  
Tel: +34 972 011 950  
[www.ribinerf.com](http://www.ribinerf.com)  
[info@ribinerf.com](mailto:info@ribinerf.com)



## Su problema

Automatizar al mínimo coste la clasificación de productos heterogéneos.

## Desde la realidad hacia la realidad virtual

La pieza es escaneada en una nube de puntos 3D.



Nube de puntos



Modelo en CAD 3D

## Desde la realidad virtual hacia la realidad

El análisis de la escena virtual permite identificar la pieza.

Asociando la nube de puntos con la base de datos de modelos en CAD, permite la identificación de modelo y posición de la pieza automáticamente.



La identificación y posicionado 3D en tiempo real. Permiten automatizar los trabajos con la pieza.

